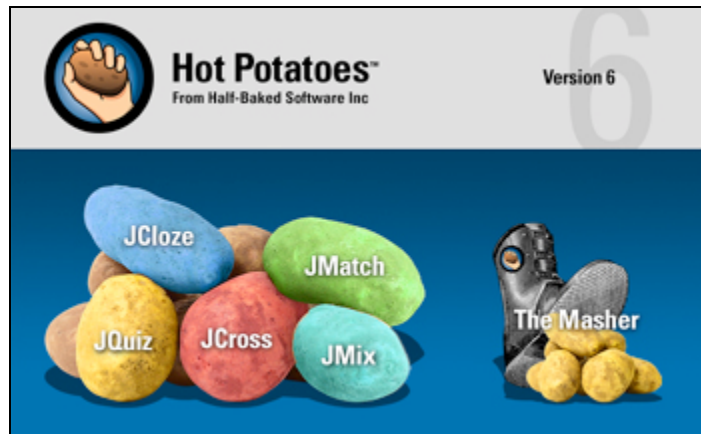


Hot Potatoes 6



**Een eenvoudig en gratis programma
om verschillende types oefeningen te maken
die makkelijk als webpagina kunnen worden
opgeslagen en aangeboden**

Een syllabus opgesteld door
**Geert Kraeye, Hans De Four
en Wendy Geerts**

en graag aangeboden op

Dé startpagina voor Hot Potatoes oefeningen en theorie
<http://hotpot.klascement.net>

- 2000 oefeningen voor verschillende vakken
- Een forum voor gebruikers van Hot Potatoes
- Tientallen handleidingen
- Voor beginners en gevorderden:
 - Online cursus (uitbreiding bij deze syllabus)
 - Tips en trucs

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
<i>Dé startcursus voor Hot Potatoes oefeningen en theorie.....</i>	3
Deel 1: Het programma downloaden en installeren	3
1.1 Wat is “Hot Potatoes”?	3
1.2 Links	3
1.3 Downloaden en installeren	4
Deel 2: Een kort overzicht van de mogelijkheden	6
Deel 3: Algemene instellingen.....	7
3.1 Het configuratiebestand	7
3.2 De interface	10
3.3 De werkbalk	10
Deel 4: Zelf aan de slag! Je eerste oefeningen!.....	11
4.1 De procedure bij het OPSLAAN!!!	11
4.2 JCloze - Een invuloefening	14
4.3 JQuiz - Een quiz met korte antwoorden en meerkeuzevragen	16
4.4 JMix - Een sorteeroefening	18
4.5 JCross - Een kruiswoordraadsel	19
4.6 JMatch - Een combineeroefening	22
Deel 5: Extra mogelijkheden	23
5.1 Een leestekst toevoegen	23
5.3 Een afbeelding invoegen	24
5.4 Exporteren om af te drukken	26
5.5 De verschillende mogelijkheden om te exporteren	27
5.6 De mogelijkheden in de menubalk	27

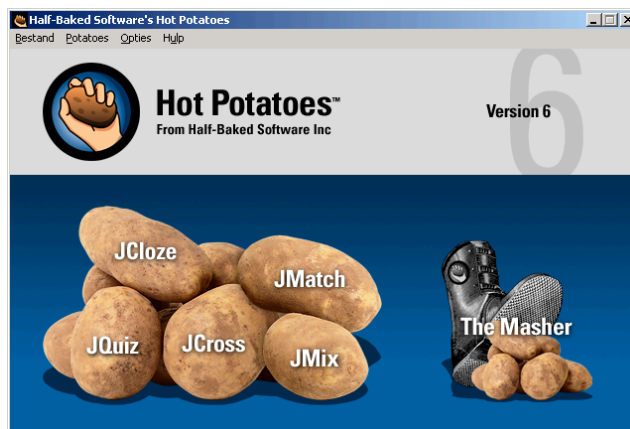
Reacties welkom op
hans@klascement.net

Dé startcursus voor Hot Potatoes oefeningen en theorie

Deel 1: Het programma downloaden en installeren

1.1 Wat is “Hot Potatoes”?

Het Hot Potatoes pakket is een reeks van programmeermodules, ontworpen door het University of Victoria CALL Laboratory Research and Development team. Deze modules laten de gebruiker toe om diverse interactieve internetoefeningen aan te maken. Om deze interactiviteit te bereiken, maakt het programma gebruik van JavaScript, wat betekent dat de oefeningen functioneren vanaf de versies 3 van Netscape Navigator en Internet Explorer, zowel voor Windows als Macintosh (en andere systemen). Vanaf versie 4 van Hot Potatoes kan je Dynamic HTML oefeningen maken, met kenmerken als ‘drag-and-drop’, maar dit soort oefeningen werkt enkel met recentere browsers. De programmeermodules laten ook het gebruik toe van geaccentueerde letters, zodat oefeningen kunnen gemaakt worden in om het even welke taal die gebaseerd is op het Romeinse schrift (bv. Nederlands, Frans, Duits, ...).



Ook al worden de oefeningen geschreven in JavaScript, toch is het niet nodig deze taal te kennen om de software te gebruiken. Je moet enkel gegevens (teksten, vragen, antwoorden, enz.) invoeren, het programma maakt zelf de internetpagina's aan. Vervolgens kan je die dan publiceren op jouw website. De software werd echter zodanig ontworpen dat bijna elk aspect van de pagina's kan aangepast worden. Mits wat kennis van HTML of JavaScript, kan je de werkwijze van de oefeningen of het formaat van de internetpagina's bijna volledig aanpassen.

Sinds kort heb je geen licentie meer nodig voor Hot Potatoes: je mag het programma vrij gebruiken. De University of Victoria biedt ook geen technische ondersteuning meer, daarvoor kan je terecht op een gebruikersforum.

1.2 Links

- Dé startpagina voor Hot Potatoes oefeningen en theorie:
<http://hotpot.klascement.net>
- Op de website van Hot Potatoes vind je alle informatie die nodig is om aan de slag te gaan.
<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/>
- Download het programma hier
<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/index.htm#downloads>
- Handleidingen in verschillende talen
<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/tutorials6.htm>
- Een gratis clipartverzameling
<http://web.uvic.ca/hcmc/clipart/>
- Enkele voorbeelden
<http://users.pandora.be/kraeye/page2-3.htm>
- Meer doen met Hot Potatoes: de pagina van Michael Rottmeier
<http://www.teaching-tools.de.vu/>
- Stop je oefeningen in een nieuw kleedje met potato skins
<http://hotpot.klascement.net/skins.htm>

1.3 Downloaden en installeren

STAP 1: Downloaden via <http://hotpot.klascement.net/download.htm>



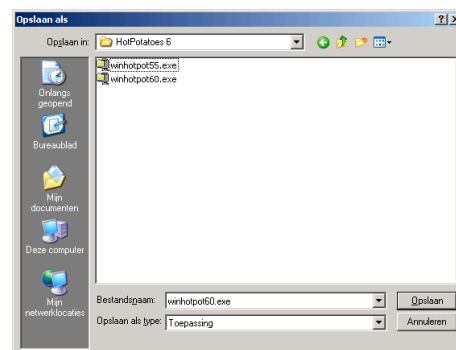
Maak je keuze uit de aangeboden versies.
In deze syllabus werken we met versie 6.

Je ziet dit venster. Klik op OPSLAAN.

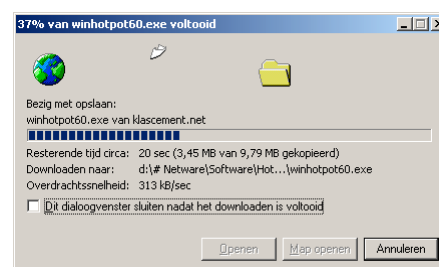


Sla het bestand op in een map op jouw harde schijf.

Weet goed waar je het plaatst!
Doe deze stap heel bewust.

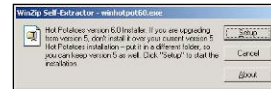


Het bestand wordt gedownload.
Even wachten en ...



STAP 2: Installatie – Uitleg op <http://hotpot.klascement.net/install.htm>

Dubbeltklik op het gedownloadde bestand.



Klik op SETUP,
een paar keer op Next
en eindig met INSTALL.

Na het installatieproces kan je Hot Potatoes
meteen opstarten. Klik op FINISH.



Duid aan in welke taal je wil werken,
waarschijnlijk: NEDERLANDS6.HIF.

Klik op OK en herstart Hot Potatoes.



Er zal zich een pictogram vormen op het bureaublad (als dat werd geselecteerd bij de installatie).
In het startmenu "PROGRAMMA'S" is Hot Potatoes steeds terug te vinden.

Deel 2: Een kort overzicht van de mogelijkheden

In deze syllabus beperken we ons tot de zes vormen die we hieronder vermelden.

Op <http://hotpot.klascement.net> bij de **Online cursus** vind je nog veel meer mogelijkheden.



JQuiz: Meerkeuze quiz

Elke vraag kan een onbeperkt aantal antwoorden hebben en elk antwoord kan eventueel juist zijn. Je kan specifieke feedback geven aan de leerling voor elk antwoord. De leerling krijgt na elke verbeterbeurt een evaluatie in percenten.

JQuiz: Quiz met korte antwoorden

Hiermee maak je een quiz waarbij de leerling een woord of zin moet intikken als antwoord op een vraag. De woorden of zinnen worden vergeleken met het door de leerkracht opgegeven antwoord. Je kan zoveel juiste antwoorden opgeven als je wil. De feedback toont aan de leerling welk deel van het antwoord juist is. De leerling kan de volgende juiste letter van het antwoord vragen.



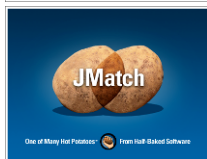
JMix: Sorteeroefening

Hiermee maak je een sorteeroefening. Je kan net zoveel juiste antwoorden aanmaken als je wil. Dit is een handige oefening bij het sorteren van klein naar groot, alfabetisch sorteren, chronologisch rangschikken, zinnen samenstellen, werken met woordgroepen, ...



JCross: Kruiswoordraadsel

Hiermee kan je heel snel een uitgebreid kruiswoordraadsel aanmaken met uitleg bij elk horizontaal en verticaal begrip. Grootte en inhoud bepaal je zelf.



JMatch: Combineeroefening

Een combineeroefening kan drie verschillende vormen aannemen. De meest bekende is de sleepoefening: de leerling sleept een antwoord uit de rechterkolom naar iets uit de linkerkolom. Een tweede vorm is het uitklapmenu waaruit de leerling het antwoord selecteert. Een derde vorm (flitskaarten) wordt later uitgelegd. Jmatch is handig voor o.a. woordenschatoefeningen, driloefeningen (bv. chemische elementen), het ordenen van zinnen als onderdeel van een conversatie, ...



JCloze: Invuloefening

Er kunnen een onbeperkt aantal juiste antwoorden opgegeven worden voor elke invulzone. De leerling kan een volgende letter vragen (indien ingesteld). Er kan ook een specifieke tip gegeven worden voor elke invulzone.



The Masher: Oefeningen samenvoegen

Hiermee kan je de verschillende soorten oefeningen aan elkaar koppelen via extra knoppen VORIGE en VOLGENDE.

Meer uitleg hierover vind je ook in de online cursus.



Wil je enkele voorbeelden zien om een duidelijker beeld te kunnen vormen van de mogelijkheden, klik dan op HULP in het opstartscherm.

Via de link INSTRUCTIEPROGRAMMA kom je op een rondleiding doorheen de mogelijkheden van dit programma.

Het is Engelstalig maar de voorbeelden zijn duidelijk.

Deel 3: Algemene instellingen

3.1 Het configuratiebestand

3.1.1 Het configuratiebestand Nederlandstalig maken

De eerste oefening die je met een Hot Potatoes module uitvoert als webpagina zal steeds Engelstalig zijn. Bij elke Hot Potatoes module zal je de uitvoer dus eerst Nederlandstalig moeten maken. Dit doe je met het **configuratiebestand**.

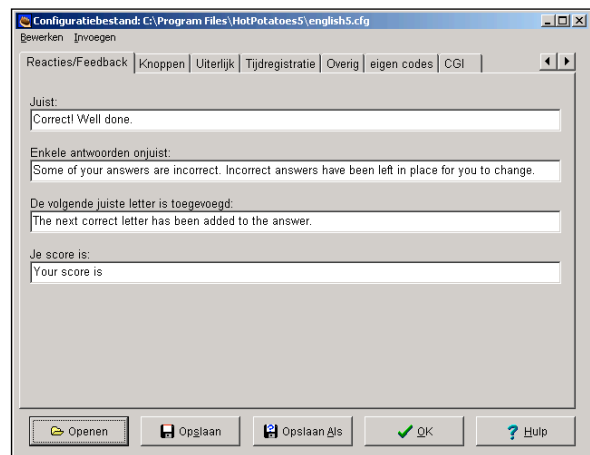
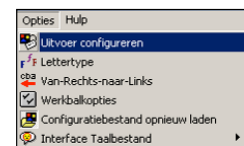
De taal, lay-out, feedbackteksten, ... van de uitvoer worden bepaald door het **configuratiebestand**.

Hot Potatoes biedt een Nederlandstalig configuratiebestand in de map
C:\PROGRAMMAS\HOTPOTATOES\TRANSLATIONS.

Dit moet je voor elke Hot Potatoes module eenmalig installeren.
Herhaal deze procedure voor elke Hot Potatoes module:

Open een Hot Potatoes module (bv. JQuiz).

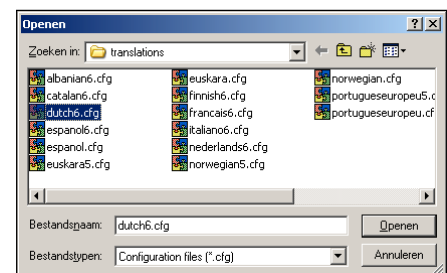
Klik op OPTIES daarna op UITVOER CONFIGUREREN.



Klik onderaan links op OPENEN.

Blader naar de map
C:\PROGRAMMAS\HOTPOTATOES\TRANSLATIONS

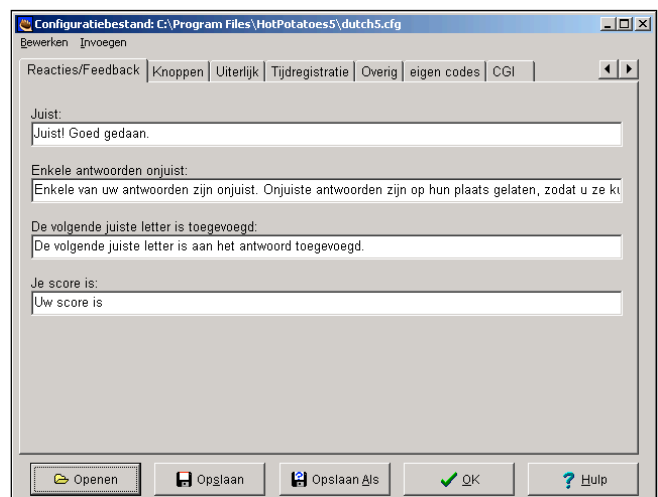
Klik op het bestand DUTCH6.CFG en klik op OPENEN.



Alle tekst in het configuratiebestand is nu Nederlandstalig.


Klik nu op OK en herhaal de procedure voor de volgende Hot Potatoes module.

Uiteindelijk zal Hot Potatoes volledig Nederlandstalig zijn: de interface en alle configuratiebestanden.



3.1. 2 Het configuratiebestand persoonlijk maken en opslaan

Bij elke oefening die je maakt met een Hot Potatoes module, zal je het configuratiebestand nakijken. Dit bestand bepaalt immers de lay-out, de uitleg en de algemene feedback die gegeven wordt. Ook al heb je het configuratiebestand al Nederlandstalig gemaakt, het kan best zijn dat je nog heel wat teksten wil aanpassen omdat ze wat ongelukkig klinken in jouw oren.

Kies menu OPTIES en dan UITVOER CONFIGUREREN of het knopje  in de werkbalk en pas alle velden aan naar **eigen voorkeur**. Hieronder en in de online cursus krijg je meer uitleg bij de verschillende velden.

Uiteindelijk zal je zo tot een vertaling komen waar je tevreden mee bent en die goed aansluit bij jouw aanpak in de klas.

Je kan dit persoonlijke configuratiebestand opslaan (voor de Hot Potatoes module waarin je aan het werk bent). Kies daarvoor:

- **OPSLAAN:** als je het geopende configuratiebestand wenst te vervangen door het nieuwe (af te raden als dutch.cfg, het meegeleverde configuratiebestand van Hot Potatoes, geopend is).
- **OPSLAAN ALS:** als je het configuratiebestand wenst op te slaan in een andere map en/of onder een andere naam.

Via menu OPTIES – UITVOER CONFIGUREREN - OPENEN kan je dit persoonlijke configuratiebestand later opnieuw ophalen.

Korte uitleg bij de verschillende steekkaarten in het configuratiebestand (de velden verschillen afhankelijk van de Hot Potatoes module):

Steekkaart TITELS/INSTRUCTIES

Hier zie je de steekkaart waar je de ondertitel en de instructies kan aanpassen.

Meer uitleg bij de verschillende velden lees je in de online cursus van KlasCement. Kies één van de Hot Potatoes modules en neem de oefeningen door.

Steekkaart REACTIES/FEEDBACK

HIER kan je alle velden aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren

Steekkaart KNOPPEN

HIER kan je bepaalde knoppen laten weergeven of verbergen

Ervaring in het maken van websites is nuttig als je deze reeks knoppen laat weergeven.

BELANGRIJK!

Heb je (als beginner) geen vorige of volgende oefening, schakel deze drie vinkjes dan UIT.

Configuratiebestand: C:\Program Files\HotPotatoes5\hotpots5.cfg

Bewerken Invoegen

Titels/instructies | Reacties/Feedback | Knoppen | Uiterlijk | Tijdsregistratie | Overig | eigen codes | CGI

Opschrift voor "Controleer Antwoord"-knop:

☒ Gebruik "Hint"-knop
 Opschrift:

☐ Gebruik "Toon antwoord"-knop
 Opschrift:

Opschrift voor "Toon alle vragen"-knop:

Opschrift voor "OK"-knop:

Opschrift voor "Volgende vraag"-knop

Opschrift voor "Vorige vraag"-knop

Opschrift voor "één voor één tonen"-knop

Navigatie

☒ Gebruik "Volgende Oefening"-knop
 Opschrift:

URL volgende:

☒ Gebruik "Ga naar Inhoudsopgave"-knop
 Opschrift:

URL Inhoudsopgave:

☒ Gebruik "Terug"-knop
 Opschrift:

Steekkaart UITERLIJK

**Door op het
REGENBOOGJE te
klikken kan je de
kleur van elk
onderdeel zelf
bepalen.**

The screenshot displays the 'Configuratiebestand' (Configuration File) dialog box for a file named 'HotPotatoes5\dutch5.cfg'. The 'Bewerken' (Edit) tab is active.

- Titels/instructies:** Reacties/Feedback | Knoppen | Uiterlijk | Tijdsregistratie | Overig | eigen codes | CGI
- URL achtergrondafbeelding:** background.gif
- Lettertype van de oefening:** Geneva,Arial
- Achtergrondafbeelding preview:** A blue rectangular area containing the word "Title" at the top and several lines of placeholder text ("Text text..."). Below the text, there are two links: "Hyperlink" and "Visited hyperlink".
- Color Selection Fields:**
 - Navigatielink kleur: #000066
 - Achtergrondkleur pagina: #FFFFFF
 - Titel kleur: #000033
 - Achtergrondkleur oefening: #BBBBEE** (indicated by a black arrow)
 - Link kleur: #0000FF
 - Kleur van bezochte link: #0000CC
 - Tekst kleur: #000000
- Action Buttons:**
 - Toon een voorbeeld (Show a preview)
 - Openen (Open)
 - Opslaan (Save)
 - Opslaan als (Save as)
 - OK
 - Hulp (Help)

Steekkaart TIJDSREGISTRATIE

Zie 5.2

Meer uitleg bij de verschillende velden
lees je in de online cursus van KlasCement:
<http://hotpot.klascement.net/les/index.htm>

Kies één van de Hot Potatoes modules en neem de oefeningen door.

The screenshot shows the 'Configuratiebestand' (Configuration File) window of HotPotatoes 5. The title bar indicates the file path: C:\Program Files\HotPotatoes5\dutch5.cfg. The window has a menu bar with 'Bewerken' (Edit) and 'Invoegen' (Insert). Below the menu bar is a tabbed interface with tabs for 'Titels/instructies' (Titles/Instructions), 'Reacties/Feedback' (Reactions/Feedback), 'Knoppen' (Buttons), 'Uiterlijk' (Appearance), 'Tijdregistratie' (Time Registration), 'Overig' (Miscellaneous), 'eigen codes' (Custom Codes), and 'CGI'. The 'Tijdregistratie' tab is currently selected.

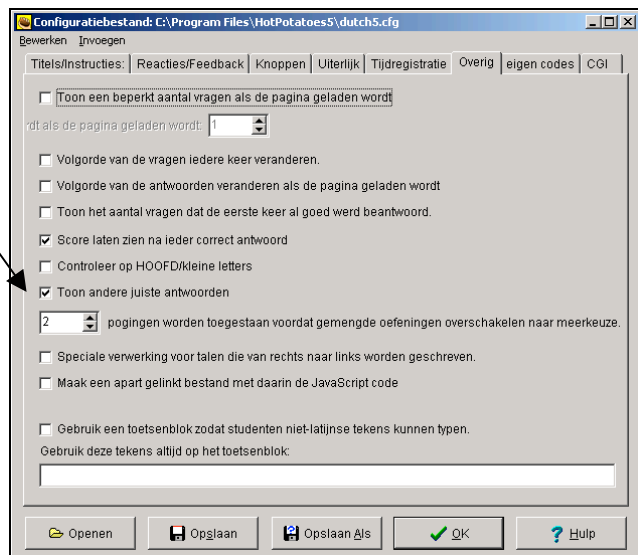
Under the 'Tijdregistratie' tab, the section 'Tijdlimiet' (Time Limit) is visible. It contains a checkbox labeled 'Stel een tijdlimiet in voor deze oefening' (Set a time limit for this exercise), which is currently unchecked. Below this checkbox are two spinners for setting the time limit: 'Minuten:' (Minutes) set to 1 and 'Seconden:' (Seconds) set to 0. Below the spinners, the text 'Je tijd is voorbij:' (Your time is up:) is followed by a text input field containing 'Uw tijd is voorbij' (Your time is up:).

At the bottom of the window is a standard toolbar with buttons for 'Openen' (Open), 'Opslaan' (Save), 'Opslaan Als' (Save As), 'OK', and 'Hulp' (Help).

Steekkaart OVERIG

Een aantal heel interessante opties

Hun functie is duidelijk door ze te lezen of door ze te testen: duid een optie aan, klik op OK, voer de oefening uit als HTM en maak ze. Merk je het effect van de optie?



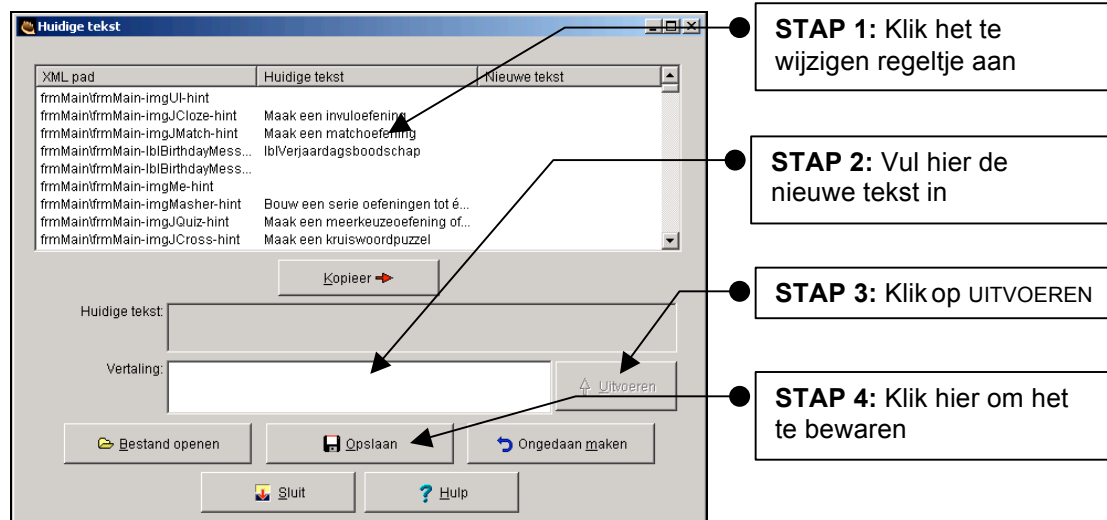
De steekkaarten EIGEN CODES en CGI zijn wat te complex om in deze syllabus uit de doeken te doen.

3.2 De interface

Ook de interface van Hot Potatoes kan je naar je hand zetten.

Kies menu OPTIES. Klik op INTERFACE TAALBESTAND. Klik op INTERFACE TAALBESTAND VERTALEN.

Hier moet je de te wijzigen term aanklikken en in het onderste vakje intikken wat je liever zou lezen. Vergeet niet op UITVOEREN te klikken en je bestand OP TE SLAAN, zodat je het in andere modules ook gemakkelijk kan gebruiken.



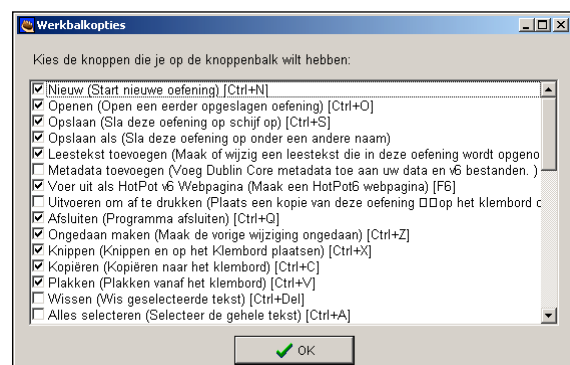
3.3 De werkbalk

Ook de knoppen die al dan niet op de werkbalk mogen staan, kan je zelf bepalen.

Kies menu OPTIES.

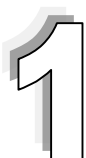
Klik op WERKBALKOPTIES.

Vink de gewenste aankruisvakjes AAN of UIT. Klik daarna op OK.



Deel 4: Zelf aan de slag! Je eerste oefeningen!

4.1 De procedure bij het OPSLAAN!!!



UITVOER

In de **eerste stap** sla je de **webpagina** op voor de leerlingen. Deze komt los te staan van de aanmaakmodule en is een zuivere HTML-versie, een webpagina die kan bekeken worden met een browser. De extensie is **.htm**.

Opmerkingen

- *Je kan de oefening bewaren op je harde schijf, op een USB-stick of op cd. Stop de cd in een andere pc en dubbelklik op de oefening (.htm) om ze op te lossen.*
- *Een Hot Potatoes oefening is één webpagina die je naar eender welke pc kan kopiëren en dus op elke pc kan oplossen. Die pc moet over een browser beschikken (bv. Internet Explorer), maar dat hebben ze haast allemaal.*
- *Het programma zelf, Hot Potatoes, is NIET nodig op de computer om een oefening op te lossen.*



INVOER

In de **tweede stap** sla je de **werkmodule** op. Dit is belangrijk voor de leerkracht die in deze module achteraf nog wijzigingen wil aanbrengen. Sla je de werkmodule niet op, dan kan je achteraf geen wijzigingen meer aanbrengen! De extensie hangt af van de module:

- JCloze: .jcl
- JQuiz: .jqz
- JMix: .jmx
- JMatch: .jmt
- JCross: .jcw

Opmerkingen

- *Dit bestand is NIET nodig voor de leerlingen. Zij hebben enkel de webpagina nodig uit stap 1. Anders zouden ze de opdrachten in de oefening zelf kunnen wijzigen of de oplossingen lezen.*
- *Deze stap is geen strikt noodzakelijke stap, maar wel aan te raden. Bovendien, wanneer externe bestanden (bv. afbeeldingen) in de oefening worden gebruikt, is deze stap verplicht. Zie opmerking onderaan en 5.3.*



CONFIGURATIE

In de **derde stap** sla je eventueel het **configuratiebestand** op. Dit zijn jouw persoonlijke voorkeuren (kleuren, knoppen, teksten, ...). Zo bewaar je je persoonlijke instellingen en hoef je dit de volgende keer niet meer te herhalen. Dan kan je later gewoon het gepaste configuratiebestand openen! Opslaan en openen van het configuratiebestand doe je via menu OPTIES, UITVOER CONFIGUREREN. De extensie is **.cfg**.

Om een oefening te kunnen testen/oplossen/doorgeven is de eerste stap dus voldoende. Maar ...

Alle bestanden van één oefening in dezelfde map!

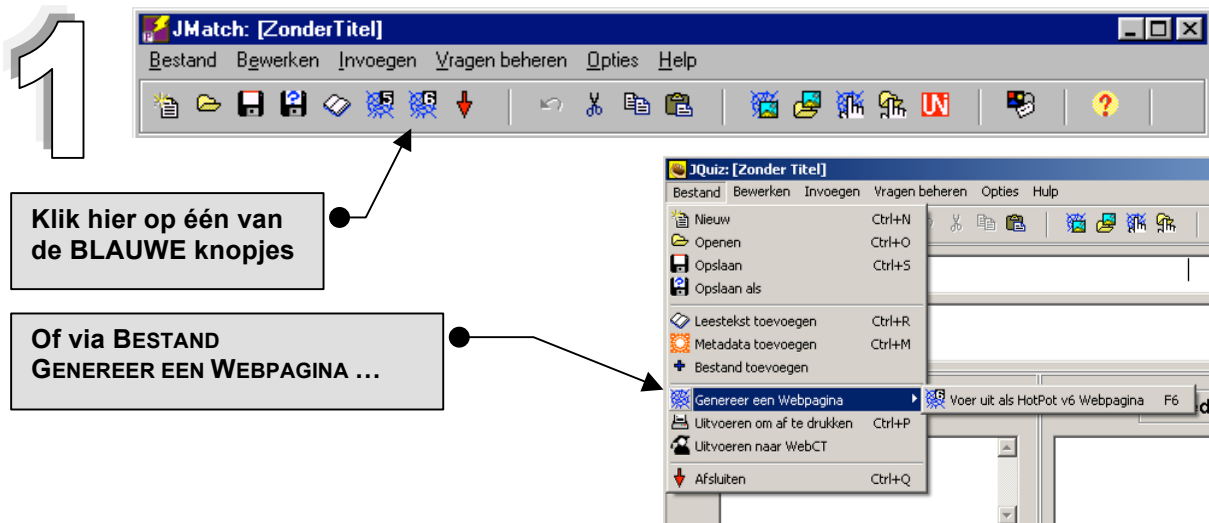
Zie ook 5.3

Stap 2 is nodig van zodra je externe bestanden (bv. afbeeldingen) wil gebruiken in de oefening, want dan moet Hot Potatoes weten waar de oefening wordt bewaard. De externe bestanden **MOETEN IN DEZELFDE MAP** staan als waar de werkmodule zich bevindt, dus moet dat eerst worden bewaard.

Oefeningen kopiëren

Dit is ook belangrijk als je de oefening kopieert naar bv. een USB-stick: kopieer alle bestanden die in de oefening worden gebruikt, samen met de oefening zelf: het .htm-bestand. De werkmodule moet niet mee gekopieerd worden (die is enkel nodig om de oefening nog te kunnen wijzigen, niet om ze op te lossen).

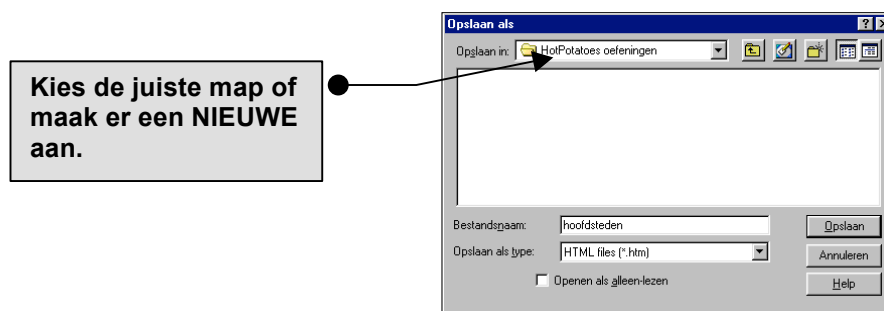
4.1.1 De WEBPAGINA opslaan (UITVOER)



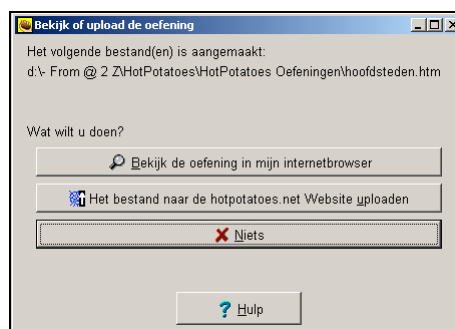
TIP:

Maak voor elke oefening een aparte **map** en zet daar alle bestanden in die bij die oefening horen!

Geef het bestand een **naam**. **Gebruik dezelfde naam straks steeds opnieuw!**



Dit venster verschijnt. Klik op **BEKIJK DE OEFENING IN MIJN INTERNETBROWSER**.



2

4.1.2 De WERKMODULE opslaan (INVOER)

Dit doe je om de oefening later nog te kunnen wijzigen. Het opslaan van de werkmodule is dus zeer belangrijk.

Je geeft de werkmodule **dezelfde naam** als het resultaat. En je plaatst dit in **dezelfde map**!

Ga niet in op 'voorstellen' van Windows.

Klik op **BESTAND**, dan op **OPSLAAN ALS ...** en volg de normale procedure.

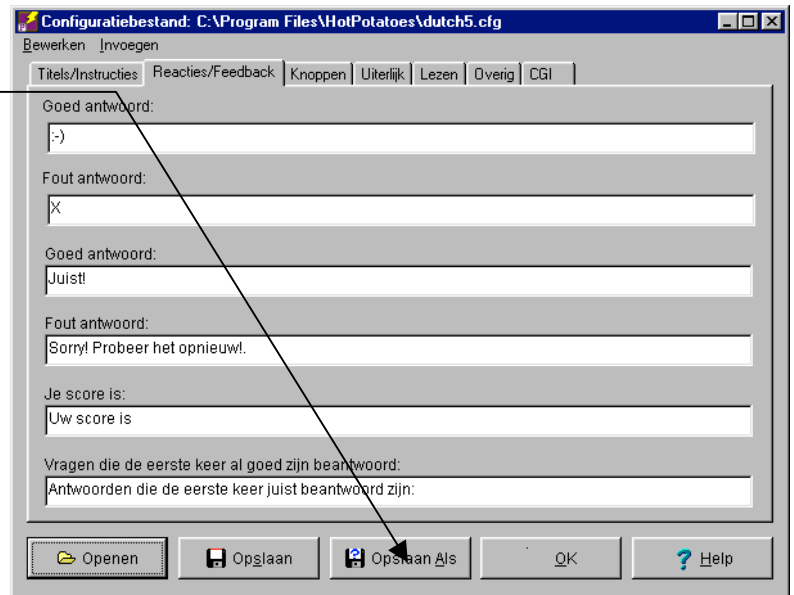


3

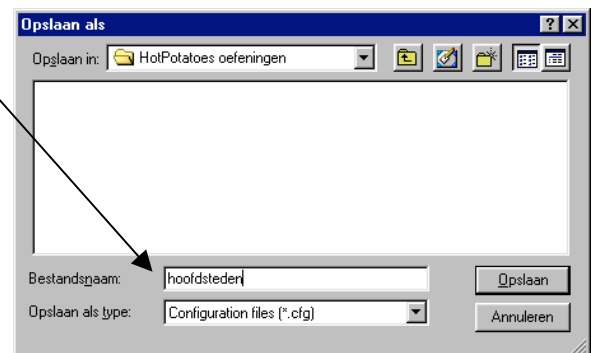
4.1.3 Het CONFIGURATIEBESTAND opslaan

Dit doe je om alle persoonlijke instellingen (kleur, knoppen, teksten, ...) te bewaren. Dan moet je dit de volgende keer niet meer opnieuw aanpassen.

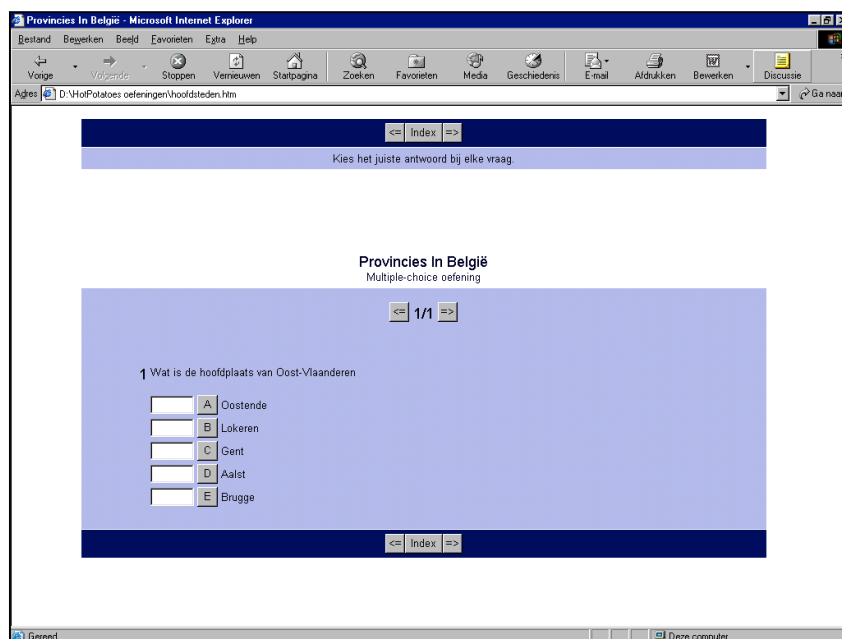
In het configuratiebestand
Opslaan als ...



We geven het
DEZELFDE naam
en plaatsen het in
DEZELFDE map
als de 3 andere bestanden!



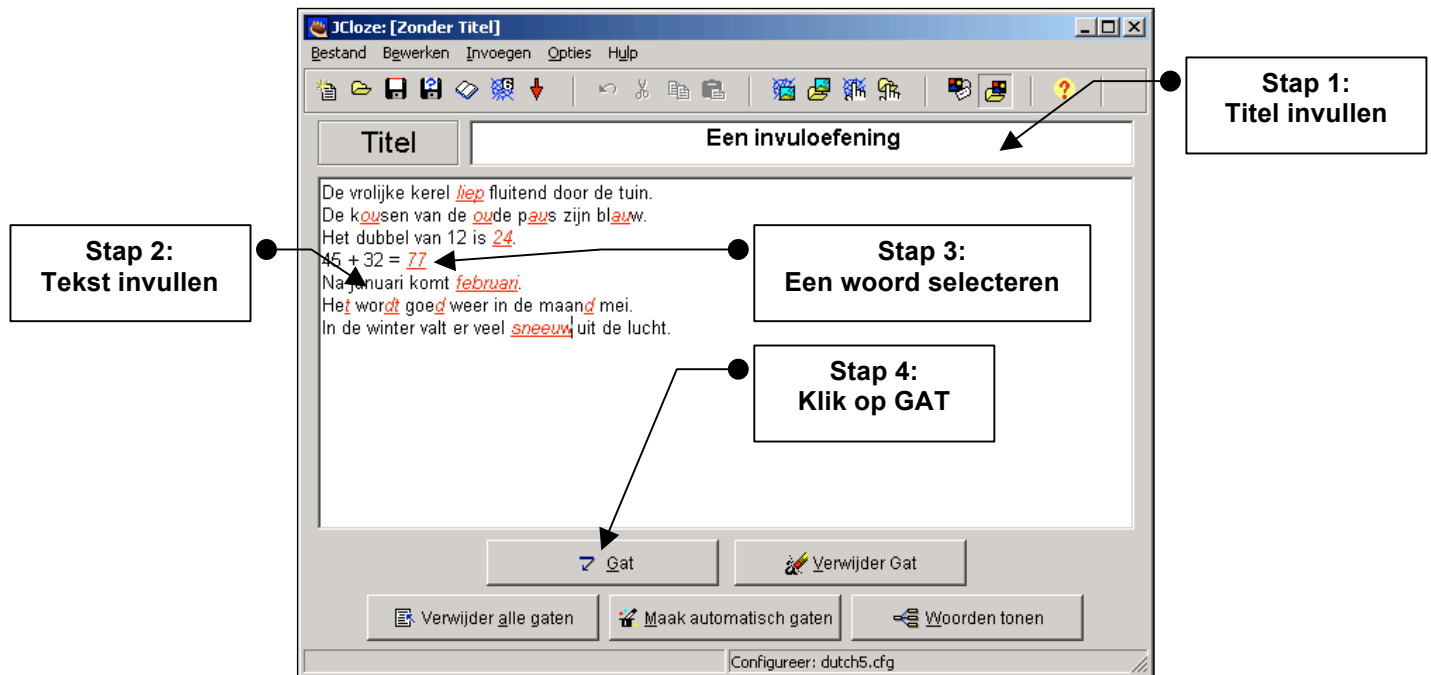
Klik op het spinnenwebje (pagina uitvoeren) om het resultaat te zien:



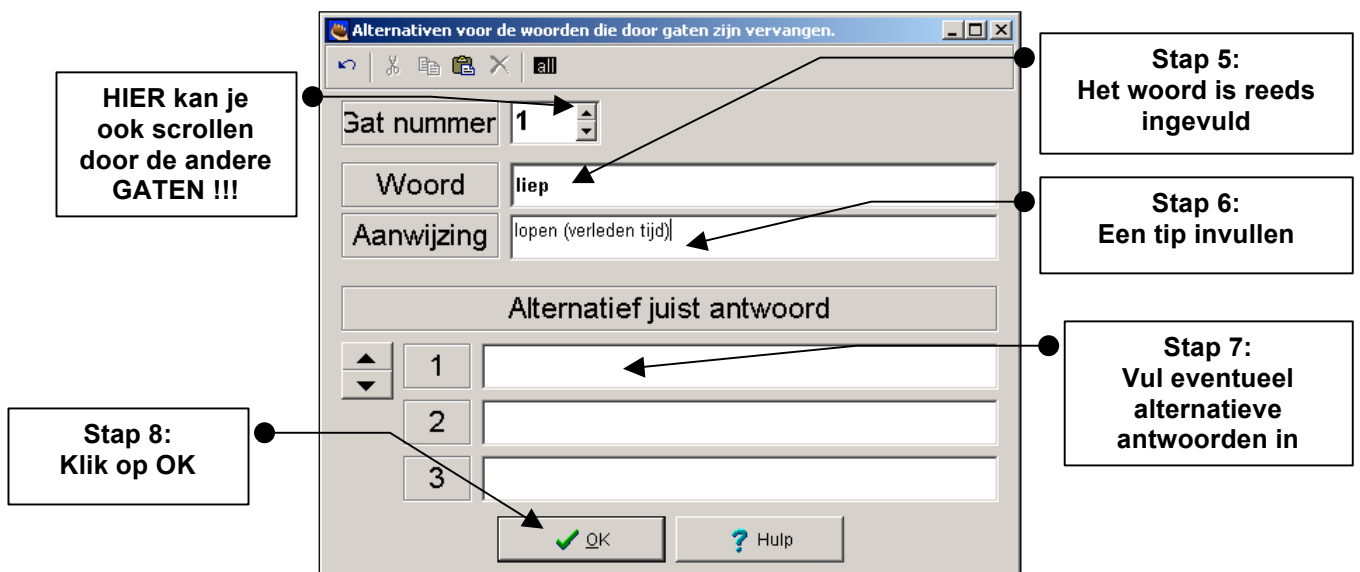
4.2 JCloze - Een invuloefening

4.2.1 De oefening aanmaken

Klik op de aardappel van JCloze in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.



Selecteer een woord **heel precies**. Dubbelklikken op een woord selecteert ook de spatie erna.



Herhaal deze stappen voor alle “gaten”

Wil je een **overzicht** van alle “gaten” die je aangemaakt hebt?

Klik dan op de knop WOORDEN TONEN.

Je kan ook een “Gat” **verwijderen** door eerst je cursor op het betreffende woord te plaatsen en dan op VERWIJDER GAT te klikken.

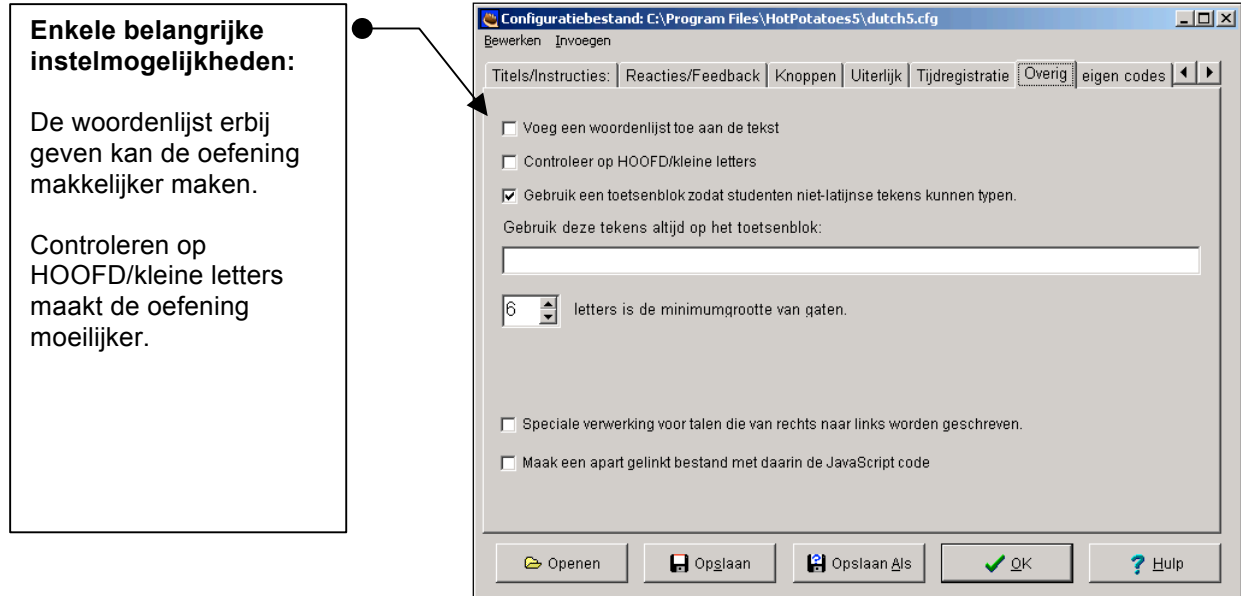
4.2.2 Het configuratiebestand aanpassen aan persoonlijke wensen

Eenmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

Kies **UITVOER CONFIGUREREN** in het menu **OPTIES** of het knopje in de werkbalk.

Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

De steekkaart OVERIG



4.2.3 De procedure bij het OPSLAAN!!!

- | | |
|--|-------------------------------------|
| • Het resultaat : | een htm -bestand (webpagina) |
| • De werkmodule om achteraf nog wijzigingen te kunnen aanbrengen: | een jcl -bestand |
| • Het configuratiebestand: | een cfg -bestand |

4.3 JQuiz - Een quiz met korte antwoorden en meerkeuzevragen

4.3.1 De vragenreeksen aanmaken

Klik op de **aardappel** van JQuiz in het **opstartscherm**. We beginnen met het onderscheid tussen vragen: 'meerkeuze' (A) of 'kort antwoord' (B). Straks volgen nog meer mogelijkheden.

A) Om een **meerkeuzevraag** op te stellen:

1. Vul de titel in

2. Vul de vraag in

Voor de volgende vraag klik je hier op de kleine pijltjes-toetsen

HIER kan je klikken om extra meerkeuze-mogelijkheden aan te kunnen maken

3. Vul de mogelijke keuzes (antwoorden) in.

4. Duid het juiste antwoord aan.

5. Vul de feedback per antwoord in. Indien leeg, zal de standaard feedback uit het conf.bestand worden getoond.

HIER "Meerkeuze" aanduiden

B) Om een vraag op te stellen die een **kort antwoord** vereist:

1. Vul de titel in

2. Vul de vraag in

3. Vul alle mogelijke juiste antwoorden in.

HIER "Kort antwoord" aanduiden

Voor de volgende vraag klik je hier op de kleine pijltjestoetsen.

Wil je nog meer alternatieven, klik dan hier.

Ben je klaar? Ga naar de volgende vraag en herhaal de stappen! Bekijk ook de mogelijkheden in het menu VRAGEN BEHEREN. Zo kan je bv. een vraag kopiëren.

Naast 'meerkeuze' en 'kort antwoord' is er ook nog 'meer antwoord' (hierbij MOET meer dan 1 antwoord gegeven worden) en 'gemengde vorm'. Hiermee begint de oefening als 'kort antwoord', maar na een paar foute antwoorden gaat de oefening over op meerkeuze, om de leerling te helpen.

4.3.2 Het configuratiebestand aanpassen aan persoonlijke wensen

Eenmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

Kies UITVOER CONFIGUREREN in het menu OPTIES of het knopje in de werkbalk.

Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

Enkele nieuwe vensters en/of belangrijke punten:

De steekkaart KNOPPEN

- Hier kan je de "Hint" knop aan- of uitzetten
- Hier kan je de "Toon antwoord" knop aan- of uitzetten

De steekkaart OVERIG

- Hier kan je enkele belangrijke mogelijkheden al dan niet activeren. De tekst bij elke vakje verduidelijkt ...
- Dit kan een interessante optie zijn bij een quiz met korte antwoorden.

4.3.3 De procedure bij het OPSLAAN!!!

- Het **resultaat**: een **htm**-bestand (webpagina)
- De **werkmodule** om achteraf nog wijzigingen te kunnen aanbrengen: een **jqz**-bestand
- Het configuratiebestand: een **cfg**-bestand

4.4 JMix - Een sorteeroefening

4.4.1 De oefening aanmaken

Klik op de aardappel van JMix in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.

Hier plaats je de zin in delen onder elkaar.
Gebruik geen hoofdletters voor het begin van de zin en zet leestekens afzonderlijk.

HIER de titel invullen

Hier komen de mogelijke alternatieven.

Moeten de alternatieven alle zinsdelen uit de 'eerste voorkeur' gebruiken?

4.4.2 Het configuratiebestand aanpassen aan persoonlijke wensen

Eenmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

Kies UITVOER CONFIGUREREN in het menu OPTIES of het knopje in de werkbalk.

Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

De steekkaart Reacties/Feedback

Kan nuttig zijn voor de leerlingen om ook de andere juiste oplossingen te zien.

Dit maakt van de eerste letter (in de gesorteerde zin) een hoofdletter.
Is handig bij zinnen, is niet handig bij bv. oefeningen van het type: 'is groter dan' of 'sorteer alfabetisch'.

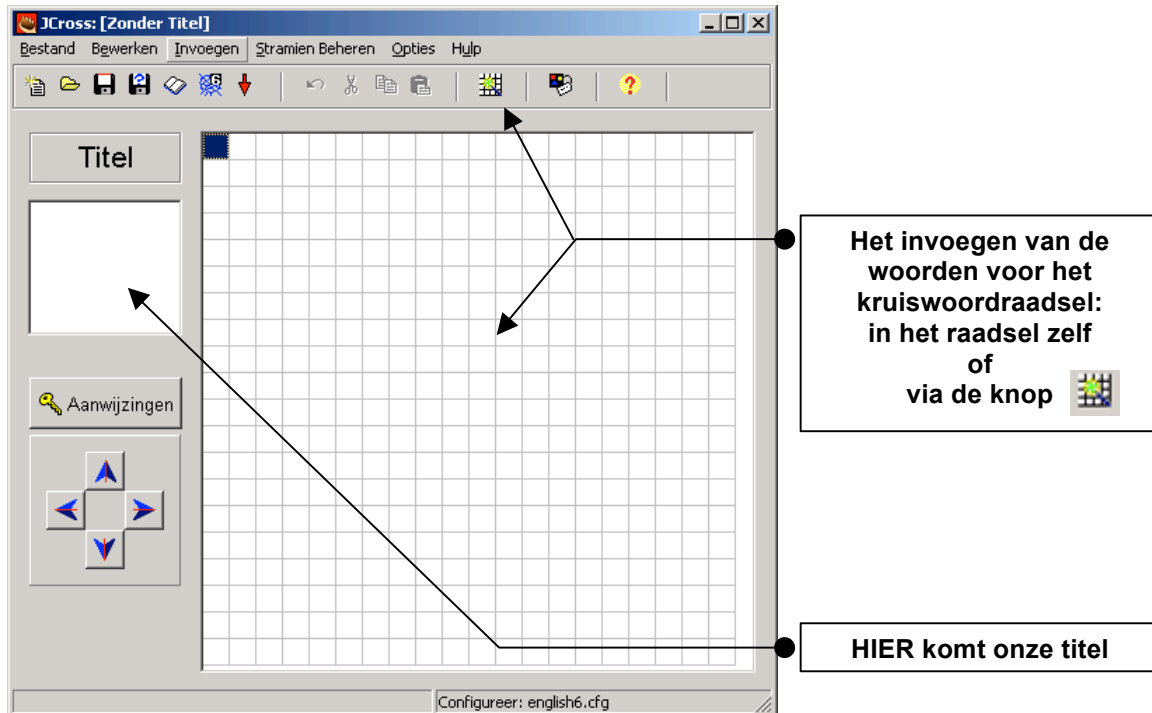
4.4.3 De procedure bij het OPSLAAN!!!

- | | |
|--|-------------------------------------|
| • Het resultaat : | een htm -bestand (webpagina) |
| • De werkmodule om achteraf nog wijzigingen te kunnen aanbrengen: | een jmx -bestand |
| • Het configuratiebestand: | een cfg -bestand |

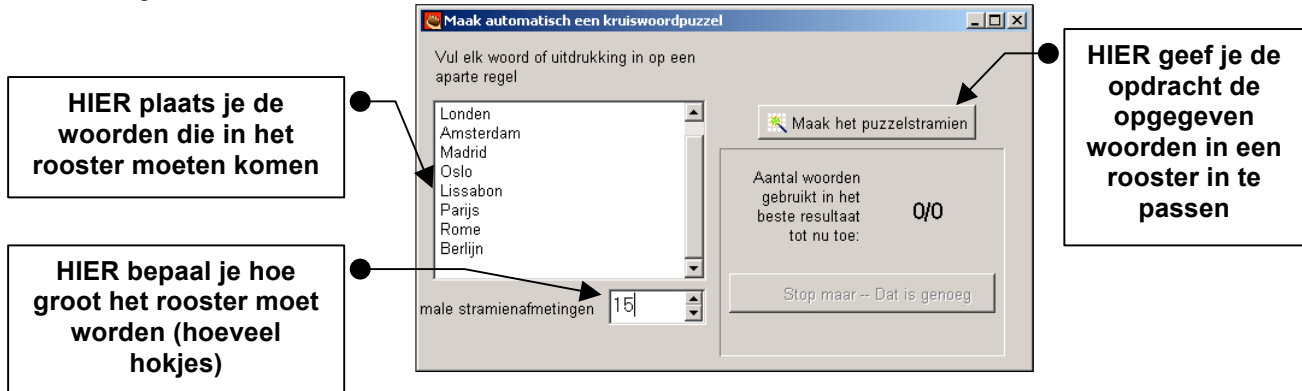
4.5 JCross - Een kruiswoordraadsel

4.5.1 De oefening aanmaken

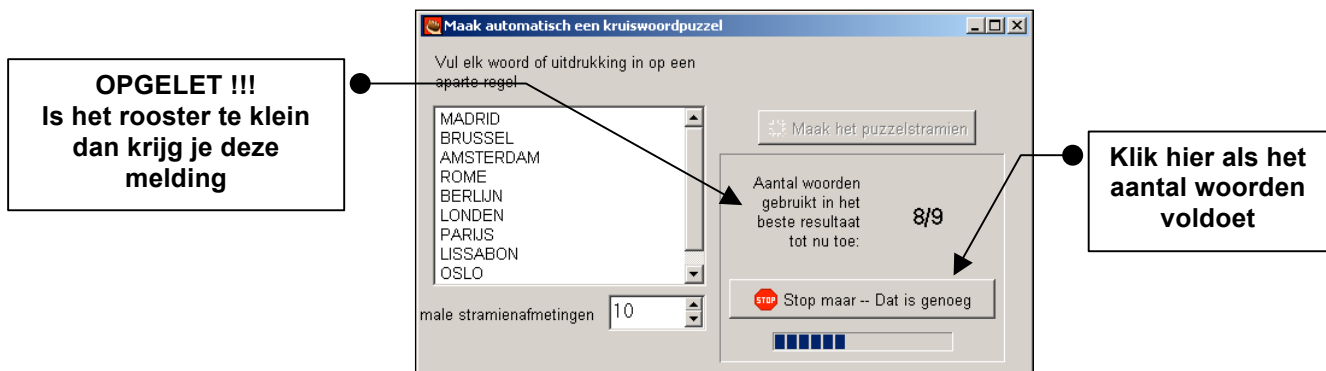
Klik op de aardappel van JCross in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.



Klik op de knop op de werkbalk om het rooster aan te maken met de nodige woorden. Je krijgt volgend venster:



Nadat je op "Maak het puzzelstramien" hebt geklikt kom je op volgend venster:



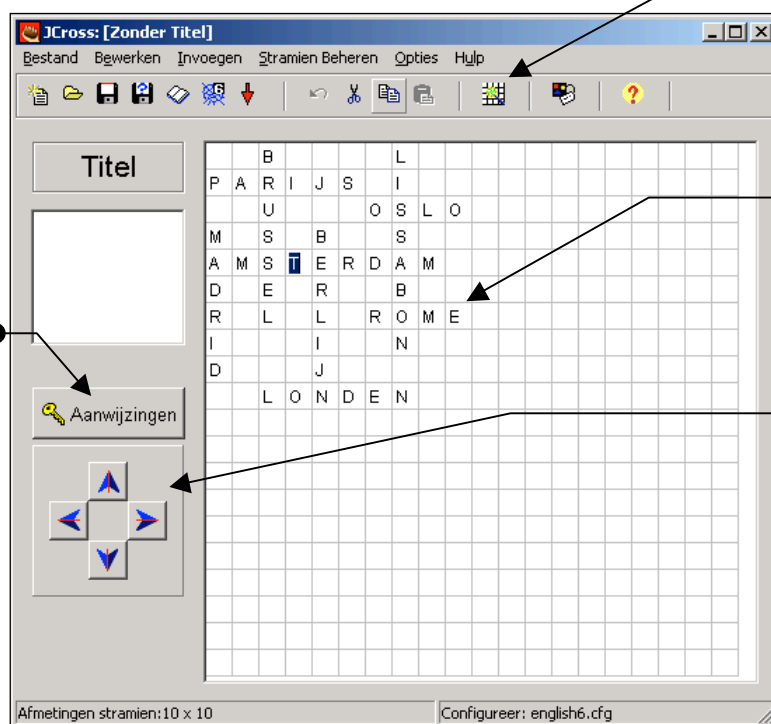
In een volgend venster verschijnen de woorden die niet konden geplaatst worden. De maximale afmetingen waren in dit geval te laag.



Noteer de woorden die zullen wegvallen en klik op OK.

Ben je niet tevreden over het resultaat dan herhaal je de stappen tot alle woorden in het rooster passen (je past dan natuurlijk ook de **maximum roostermaat** aan).

Uiteindelijk krijg je volgend resultaat:



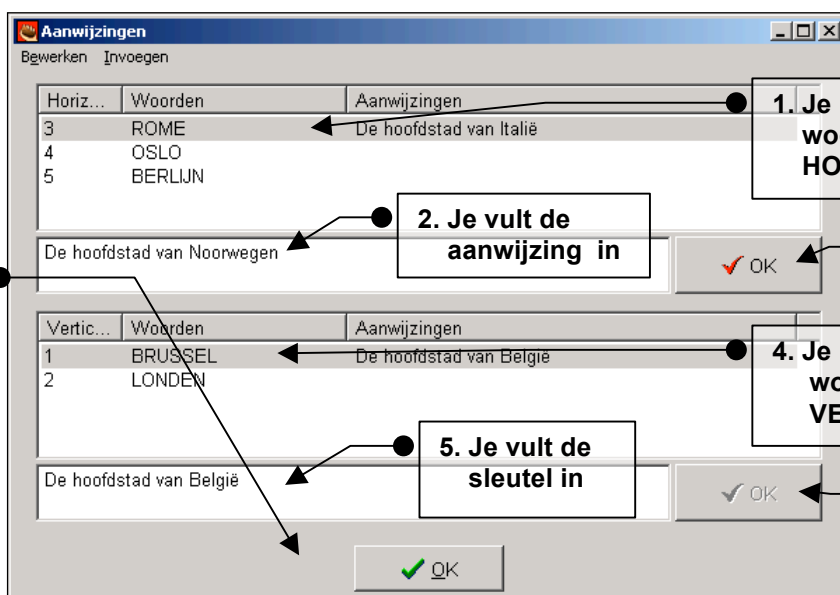
Ben je niet tevreden over het resultaat, dan klik je opnieuw hier

In het rooster zelf kan je ook nog wijzigingen aanbrengen

Ben je WEL tevreden over het resultaat, dan klik je hier om de uitleg in te voegen

Met deze pijlen kan je het rooster opschuiven als je erboven of links ervan nog woorden wil toevoegen

Nu krijg je volgend venster. Je kan de **aanwijzingen** invoegen. Dit doe je voor alle **HORIZONTALE** en **VERTICALE** woorden.



1. Je klikt op een woord uit de HORIZONTALE reeks

2. Je vult de aanwijzing in

3. Je klikt op OK

4. Je klikt op een woord uit de VERTICALE reeks

5. Je vult de sleutel in

6. Je klikt op OK

7. Als alle woorden een aanwijzing hebben gekregen, klik je nog eens op OK

4.5.2 Het configuratiebestand aanpassen aan persoonlijke wensen

Eenmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

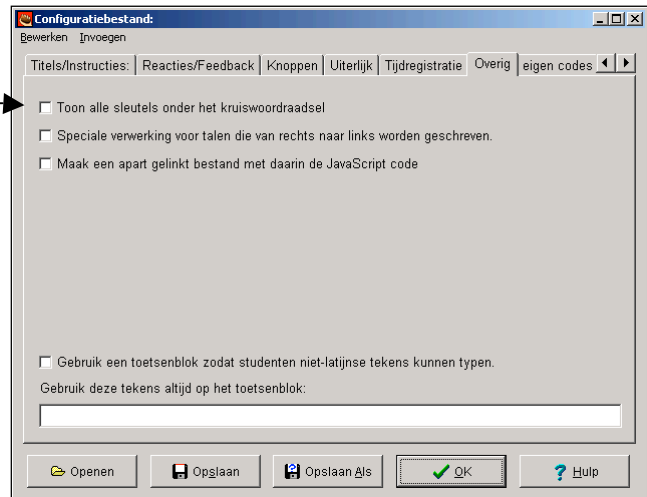
Kies **UITVOER CONFIGUREREN** in het menu **OPTIES** of het knopje in de werkbalk.

Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

Zeker aan te raden is het eerste vinkje bij **OVERIG**: dan verschijnen alle aanwijzingen (vragen) onderaan!

De steekkaart OVERIG

**HIER kan je de lijst met
aanwijzingen al dan niet
zichtbaar maken**



4.5.3 De procedure bij het OPSLAAN!!!

- | | |
|---|-------------------------------------|
| • Het resultaat : | een htm -bestand (webpagina) |
| • De werkmodule om achteraf
nog wijzigingen te kunnen aanbrengen: | een jcw -bestand |
| • Het configuratiebestand: | een cfg -bestand |

TIP

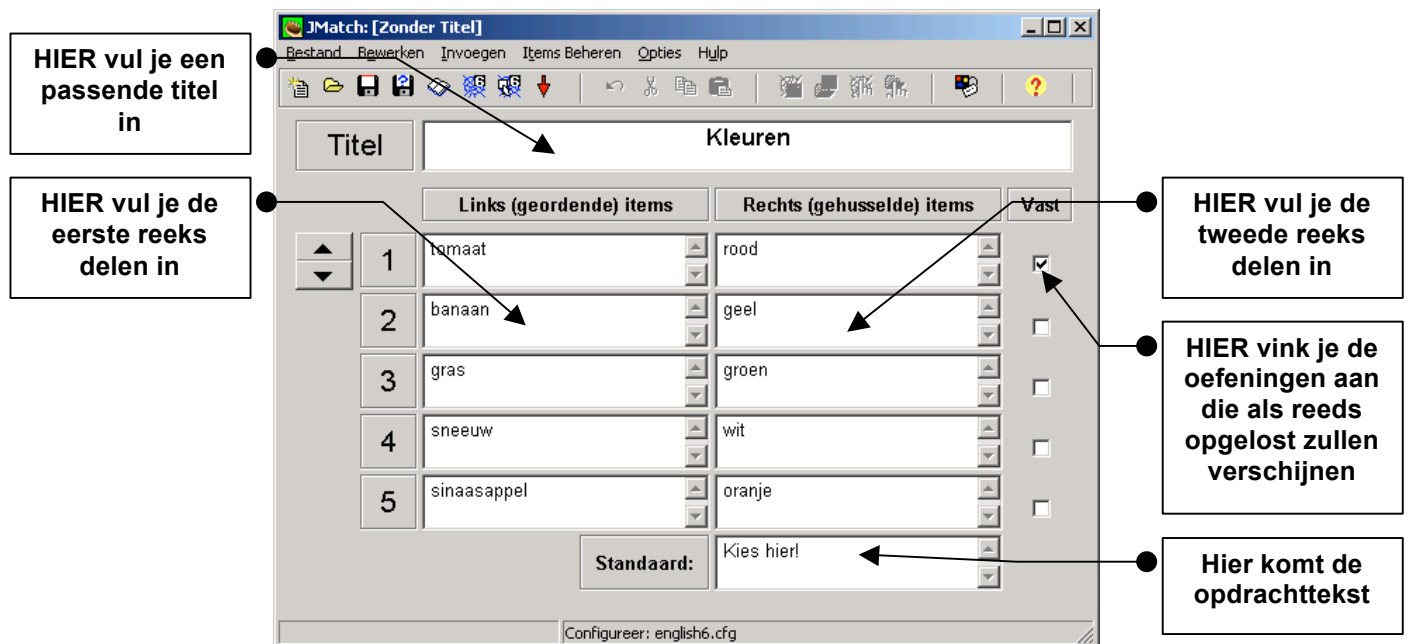
Achteraan vind je informatie over afdrukken. Het handigste is toch wel het kruiswoordraadsel uitvoeren als webpagina. Dan alles selecteren met de muis, kopiëren (CTRL + C) en plakken in je tekstverwerker (CTRL + V).

Je tekstverwerker beschouwt dit nu als een tabel, met rijen en kolommen die je kan bewerken.

4.6 JMatch - Een combineeroefening

4.6.1 De oefening aanmaken

Klik op de aardappel van JMatch in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.



4.6.2 Drie soorten webpagina's

In het menu BESTAND vind je 3 mogelijkheden bij 'Genereer een webpagina'. Ga na wat voor jouw oefening het best werkt: **slepen**, **keuzemenu** of **flitskaarten**. Dit laatste werkt zoals een bak met kaartjes met bv. Engelse woordenschat: op de voorkant staat 'mother', op de achterkant 'moeder'. De leerling kiest elke keer of hij het kaartje verwijdt (als hij het kent): voor of na het tonen van het antwoord. De kaartjes die hij fout had, blijven dus terugkeren.

4.6.3 Links en rechts omwisselen

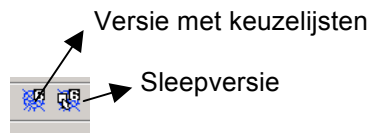
In het menu ITEMS BEHEREN kan je met 1 klik de linker- en de rechterkolom omwisselen. Als je dan een webpagina uitvoert, heb je meteen een tweede oefening (bv. Engels-Nederlands en Nederlands-Engels). Kies wel voor 'Opslaan als ...'

4.6.4 Het configuratiebestand aanpassen aan persoonlijke wensen

Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst). Kies UITVOER CONFIGUREREN in het menu OPTIES of het knopje in de werkbalk.

4.6.5 De procedure bij het OPSLAAN!!!

- Het resultaat:
 - een **htm**-bestand (webpagina)
 - Versie met keuzelijsten
 - Sleepversie
- De **werkmodule** om achteraf nog wijzigingen te kunnen aanbrengen:
- Het configuratiebestand:
 - een **jmt**-bestand
 - een **cfg**-bestand



Deel 5: Extra mogelijkheden

5.1 Een leestekst toevoegen

In sommige oefenreeksen kan het passend zijn een leestekst aan te bieden bij de oefening.

Zo'n leestekst kan handig zijn

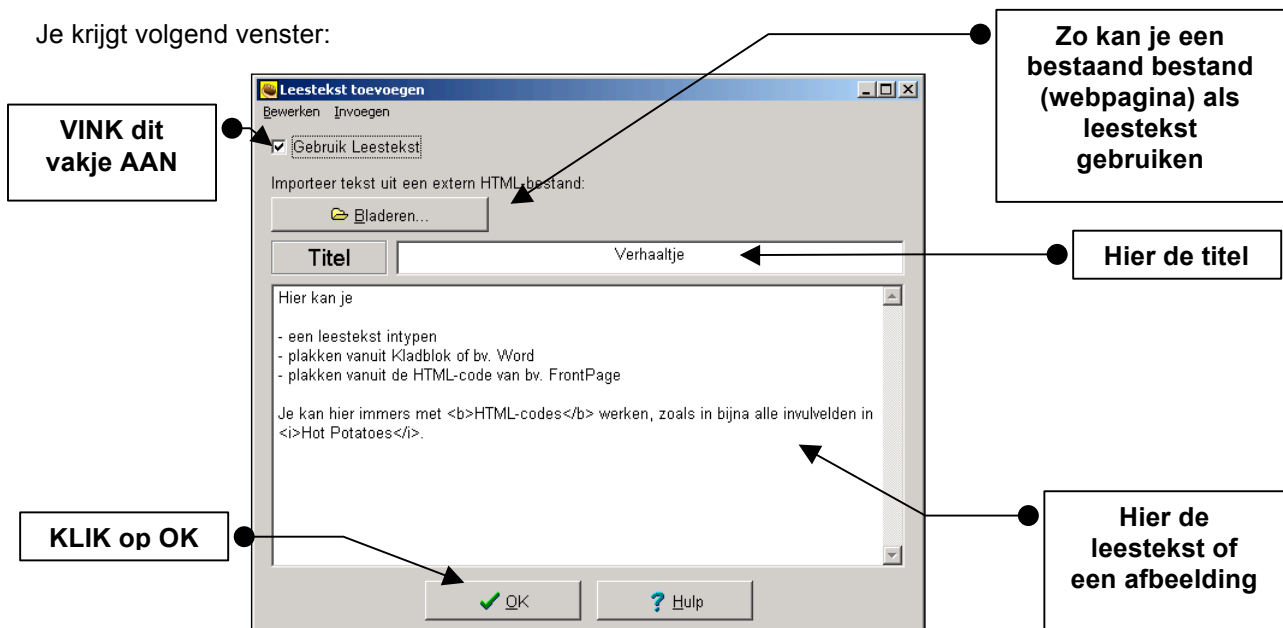
- bij oefeningen voor begrijpend lezen
- als uitleg, theorie of naslagmateriaal bij de oefening
- om een afbeelding te tonen, bv. met onderdelen die benoemd moeten worden

Klik op de knop op de werkbalk met het boekje.



KLIK op deze knop

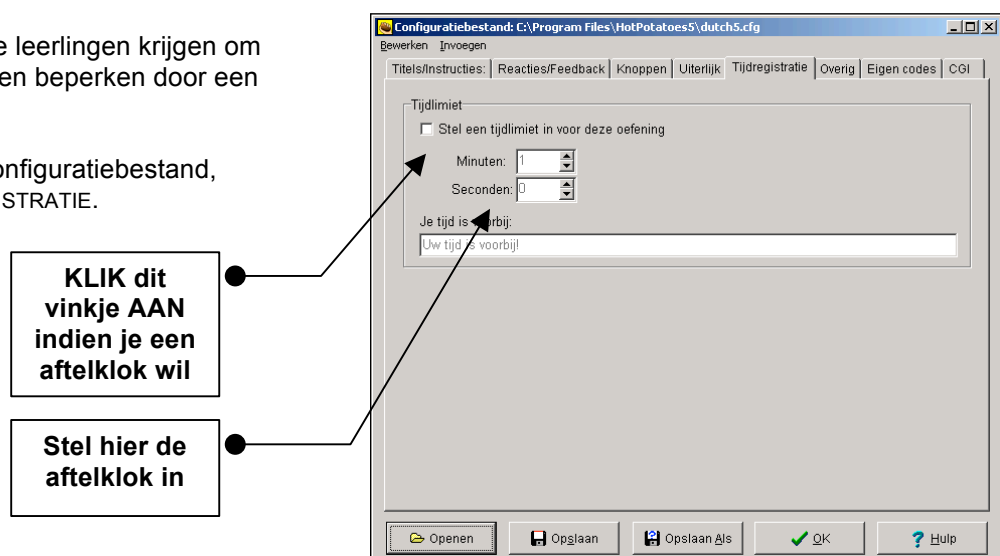
Je krijgt volgend venster:



5.2 Een tijdlimiet instellen

Je kan de tijd die de leerlingen krijgen om de oefening te maken beperken door een aftelklokje.

Dit doe je via het configuratiebestand, steekkaart TIJDREGISTRATIE.



KLIK dit vinkje AAN indien je een aftelklok wil

Stel hier de aftelklok in

5.3 Een afbeelding invoegen

Het is mogelijk afbeeldingen in te voegen in de Hot Potatoes-werkbladen. Vooraleer je dit kan doen moet je natuurlijk over de nodige afbeeldingen beschikken. Houd ook rekening met het volgende.

EERSTE DRIE VRAGEN

1. Welk type afbeeldingen?

- Het moeten **GIF**-afbeeldingen of **JPG**-afbeeldingen zijn.
- Om ze te kunnen integreren moeten ze **duidelijk** zijn en **niet te groot**.

2. Waar haal je afbeeldingen?

- Van een cd, website, digitale camera, scanner.

3. Hoe bewerk je deze afbeeldingen?

- In het programma als *Paint*, *PhotoEditor*, *PaintShopPro* of ...

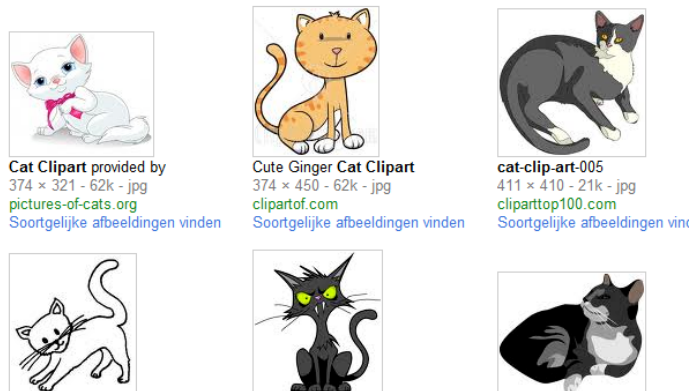
ZOEKTIPS VOOR HET INTERNET

- Je zal meer resultaat hebben met een **Engelse zoekterm** (bv. 'cat').
- Tik na je zoekterm ook nog **gif of jpeg**, bv. 'cat jpeg'.
- Voor leuke prentjes kan je na je zoekterm '**clipart**' tikken. Bekijk zelf het verschil:

resultaat voor 'cat':



resultaat voor 'cat clipart':



VOORBEREIDENDE BELANGRIJKE AFSPRAKEN

- Alle nodige **GIF**-afbeeldingen en/of **JPG**-afbeeldingen moeten in **dezelfde map** zitten als waar je de **werkmodule** en de **html**-bestanden (de resultaten) zal plaatsen.
- Vooraleer je afbeeldingen zal kunnen invoegen zal je dus **EERST** de werkmodule moeten opslaan ... Doe je dit niet dan krijg je volgend bericht:

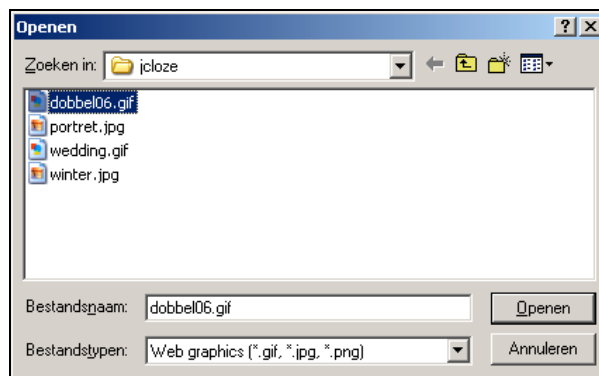


EN NU EEN AFBEELDING INVOEGEN

- Plaats de **cursor** in een veld (witte zone) waar je de afbeelding wil invoegen. Denk eerst goed na of het binnen de lay-out op die plaats wel wenselijk is een afbeelding in te voegen ...
- Kies menu INVOEGEN
Klik op AFBEELDING
Klik op AFBEELDING VAN LOKAAL BESTAND



- Ga naar de map waarin de werkmodule werd opgeslagen. In die map moeten ook de afbeeldingen zitten.



- Klik op de gewenste afbeelding en klik op OPENEN.
Volgend venster verschijnt ... Ook daar kunnen we enkele instellingen aanpassen

Dit is de afbeelding op ware grootte

Hier bepaal je de uitlijning

Hier kan je de verhouding tussen hoogte en breedte vergrendelen

Hier bepaal je de breedte en de hoogte in pixels

Hier bepaal je de POPUP-tekst (tekst die verschijnt als de leerling met de muis over de afbeelding beweegt). Haal de tekst weg als hij teveel prijsgeeft!

- Klik uiteindelijk op OK.
- Herhaal dit voor elke afbeelding die je wil invoegen.
- De **broncode** (html-code) verschijnt in het venster ... Lig daar niet wakker van of verdiep je in HTML als het je interesseert.

Broncode HTML-code

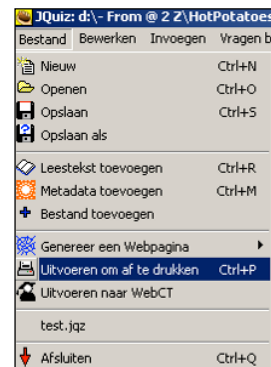
5.4 Exporteren om af te drukken

Het is mogelijk om jouw Hot Potatoes oefening ook in een afdrukversie te bekijken. Dit kan handig zijn als je wat overzicht over de oefeningen wil. De leerling of klas kan ook niet altijd beschikken over een pc, dan is een papieren versie handig. Je kan dit ook als toets gebruiken, maar knip dan wel de oplossingen eraf!

Kies uit het menu BESTAND:

UITVOEREN OM AF TE DRUKKEN (of CTRL + P).

Volgend venster zal verschijnen. Klik op OK.



Nu open je de tekstverwerker en plakt (CTRL+V) de uitvoer in het document.

Uitzondering: JCROSS

Zie het hoofdstuk over Jcross voor het vlot afdrukken van kruiswoordraadsels.

Als je toch in de module kiest voor 'uitvoeren om af te drukken', krijg je het volgende probleem. De zwarte vakjes worden niet afgeprint... Om dit op te lossen wijzig je enkele instellingen van je internetbrowser.

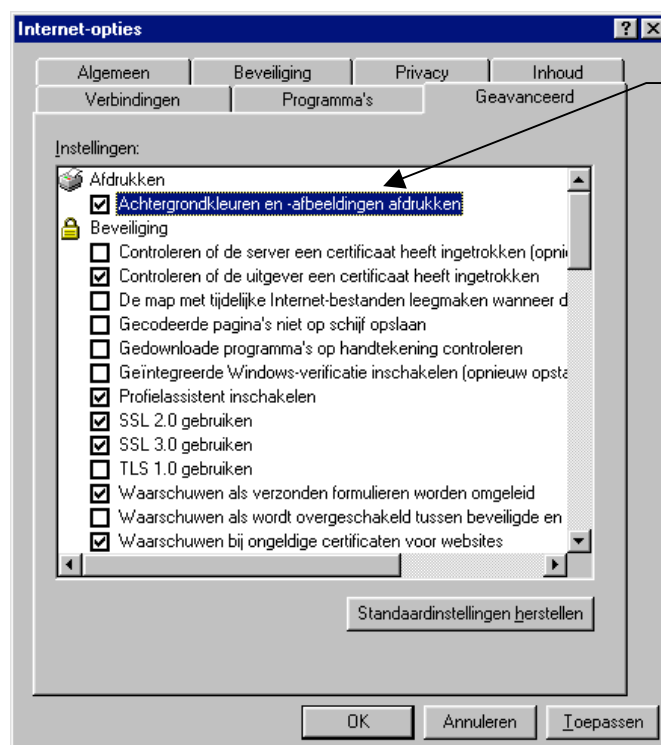
Open je browser. In deze syllabus: Internet Explorer.

Kies menu EXTRA

Klik op INTERNET-OPTIES

Kies de steekkaart GEAVANCEERD ...

Vink het betreffende vakje ACHTERGRONDKLEUREN EN -AFBEELDINGEN AFDRUKKEN aan. Vergeet niet deze optie **weer uit te zetten na het afdrukken**.



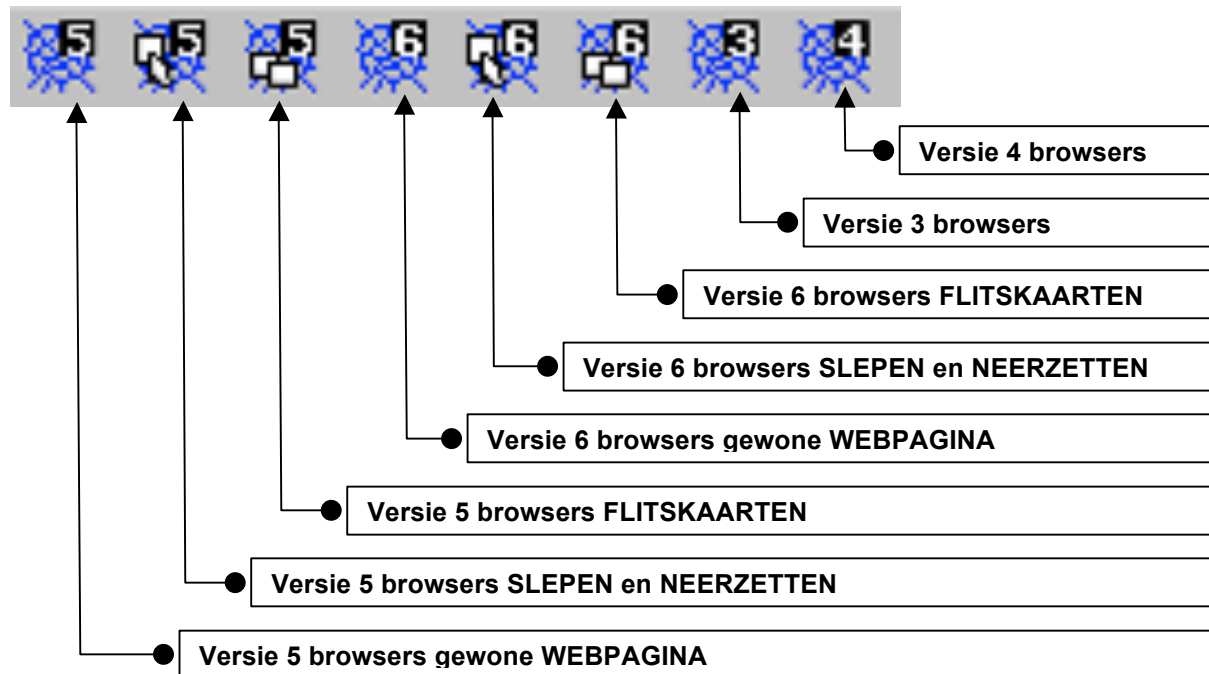
Hier het vakje
aanvinken
en op OK klikken

5.5 De verschillende mogelijkheden om te exporteren

Je kan jouw invoer (werkmodule) uitvoeren naar verschillende versies van resultaten. Dit kan aangepast worden aan de versie van jouw IE-browser (versie 3, 4, 5 of 6 ...). Momenteel is versie 8 de recentste versie van Internet Explorer. Misschien heb je nog een oudere versie? Hot Potatoes is erop voorbereid door het mogelijk te maken het resultaat onder de verschillende versies op te slaan.

We nemen een kijkje bij de **verschillende mogelijkheden**.

Niet alle mogelijkheden zijn in alle modules aanwezig.



Elke versie heeft zo z'n eigen mogelijkheden en beperkingen. Het is aan te raden de verschillende versies eens uit te proberen en na te gaan welke versie het best aansluit bij jouw doelstellingen.

5.6 De mogelijkheden in de menubalk

Er zijn nog heel wat knopjes in de menubalk die best handig kunnen zijn. We overlopen er een paar, niet allemaal omdat dit ons te ver zou leiden en omdat bepaalde knoppen wel te herkennen zijn vanuit andere toepassingen.

- VRAGEN BEHEREN (JQuiz) of ITEMS BEHEREN (JMatch): echt iets om uit te proberen.



- BESTAND: vele knoppen zijn herkenbaar.
- BEWERKEN: vele knoppen zijn herkenbaar.
- INVOEGEN – KOPPELING: om een link naar een website of een lokaal bestand (bv. muziekbestand in dezelfde map) op te nemen.
- ...

EINDE